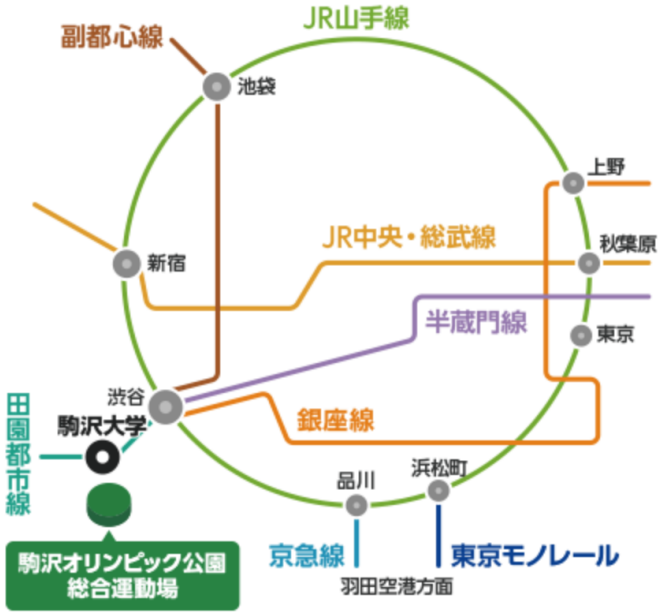

MIX ULTIMATE
UPミックスアルティメット大会
9.21.MON 9:00~17:00
駒沢公園 補助競技場・第二球技場

最終案内

開催場所

集合場所：駒沢オリンピック公園 第二球技場
アクセス：田園都市線　駒沢大学駅下車　徒歩20分

電車をご利用の方



最寄駅

東急田園都市線 駒沢大学駅 徒歩約15分～25分

※ 園内への入り口が複数あり目的の施設までの時間が異なります。
詳しくは当HPの館内見取り図をご覧ください。

最寄駅からのアクセス方法

東急田園都市線「駒沢大学駅」下車、「公園口」の出口を出て、自由通りを南へ直進、「駒沢公園東口」から入場する場合。

- 陸上競技場（サービスセンター）まで、約15分。
- 補助競技場、第二球技場、体育館、中央広場まで、約20分。
- 硬式野球場、屋内球技場、第一球技場、テニスコート、軟式野球場、弓道場まで、約25分。




A
B
本部
駒沢オリンピック公園ジョギングコース
F
E
D
C
本部

リーグ戦

UP ミックス	odinz	HAYAMICHI	kuru	migrant youth
odinz		1	2	3
HAYAMICHI			4	5
kuru				6
migrant youth				

	A	B	C	D	E	F
9:00						
9:10						
9:20						
9:30	9:30～	9:30～	9:40～			
9:40	odinz	kuru	Bスターズ	migrant kids	バンキングス	
9:50	1	6	1	6	1	
10:00	HAYAMICHI	migrant youth	バンキングス	HAYAMICHI	調布アルティクラブ	
10:10			10:20～			
10:20			東京学芸大学 BIG APPLE	migrant old rookie	Ultech	HAYAMICHI
10:30			1	6	7	12
10:40			ブルーウォーカーズ	Cirrus	東京理科大学CEU	migrant youth
10:50	10:55～	10:55～	11:00～			
11:00	odinz	HAYAMICHI	Bスターズ	バンキングス	バンキングス	
11:10	2	5	2	5	2	
11:20	kuru	migrant youth	migrant kids	HAYAMICHI	migrant junior	
11:30			11:40～			
11:40			東京学芸大学 BIG APPLE	ブルーウォーカーズ	Ultech	東京理科大学CEU
11:50			2	5	8	11
12:00			migrant old rookie	Cirrus	HAYAMICHI	migrant youth
12:10	12:15～	12:15～	12:20～			
12:20	odinz	HAYAMICHI	Bスターズ	バンキングス	調布アルティクラブ	
12:30	3	4	3	4	3	
12:40	migrant youth	kuru	HAYAMICHI	バンキングス	migrant junior	
12:50			13:00～			
13:00			東京学芸大学 BIG APPLE	ブルーウォーカーズ	Ultech	東京理科大学CEU
13:10			3	4	9	10
13:20			Cirrus	migrant old rookie	migrant youth	HAYAMICHI
13:30						
13:40			13:50～			
13:50						
14:00			決勝	3決	5決	7決
14:10						
14:20						

小学生対抗戦
中学生対抗戦
LOVER CUP
UP MIX

試合形式

試合時間	40分（タイムキャップ）*ハーフタイムなし 40分経過した時点で両チームとも決勝点に到達していない場合に発生し、プレイは次の得点まで継続する。 その得点後、点の【高いチームの得点に+1点】を新しい決勝点とする。（上限11点）
タイムアウト	1分1回
ストーリングカウント	10秒までとする
スローオフ	コート外に出た場合は、ブリックラインから始める
コートサイズ	縦100m×横37m(エンドゾーン：縦18m×横37m)
使用ディスク	WFDFルールブックに基づき、双方が合意したディスクを使用
競技規則	７人制アルティメット(ABBA方式)
大会ルール	・得点後は、速やかにコートチェンジ、およびスローオフをすること。
会場ルール	・コートサイドのドリンクは可能 ・ゴミはすべて持ち帰る
お願い事項	・開会式は行いません。 ・試合開始の合図は本部より発信します。 ・スコアシートは各フィールドに設置しますので、対戦チームと話し合い役割を決めてください。 ・タイムスケジュールは常に持ち歩くようにお願いします。試合結果は本部で即更新しますので、常にご確認ください。

リーグ順位決定方法

順位決定方法：以下の順により順位を決定する。
1、該当するチーム間における勝利数
2、リーグ戦全てにおける試合の得失点差
3、リーグ戦全てにおける全試合の得点数
4、リーグ戦全てにおける全試合の失点数が少ないチーム
5、上記全てが揃った場合、該当チームでフリップを行う

試合進行

・試合開始のみ本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえない場合もあるため、その場合は、両チームの合意のもと、試 合を開始してください。
・時間管理は、本部にて行います。
・試合終了後に両チーム代表者にて最終スコアの確認を行ってください。