

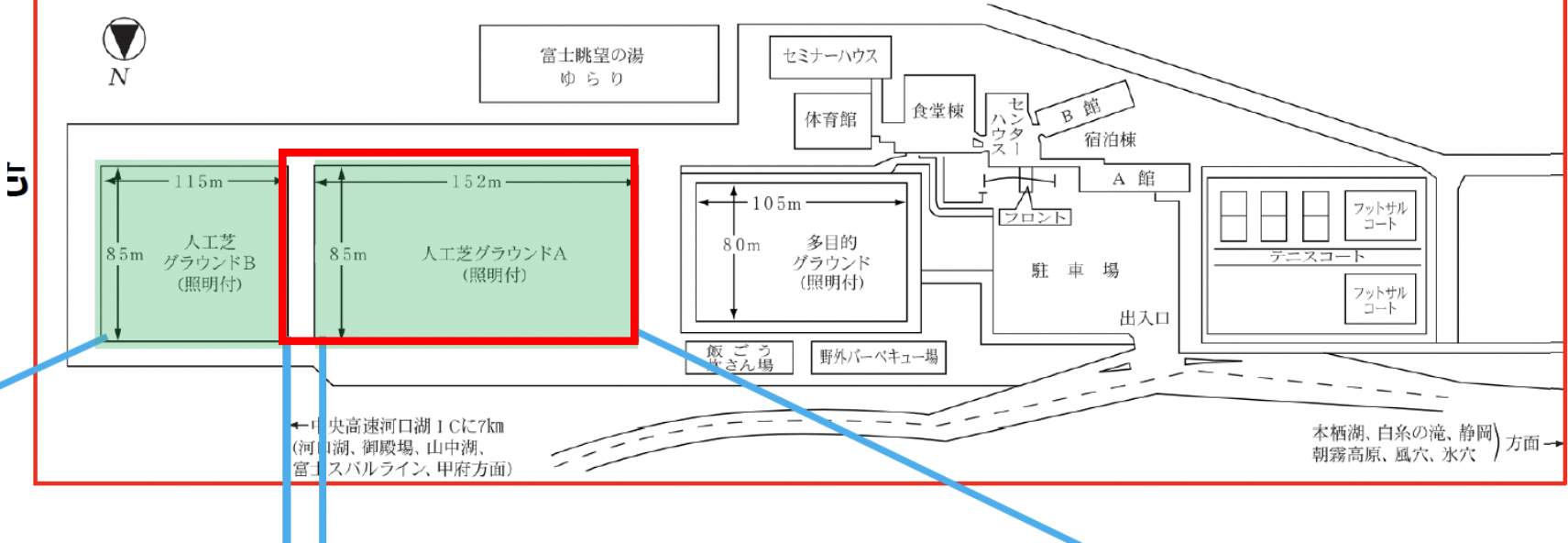
# 2026 Rookies Final 最終案内

var3

「スピリットオブザゲーム」  
の精神でたのむよ！



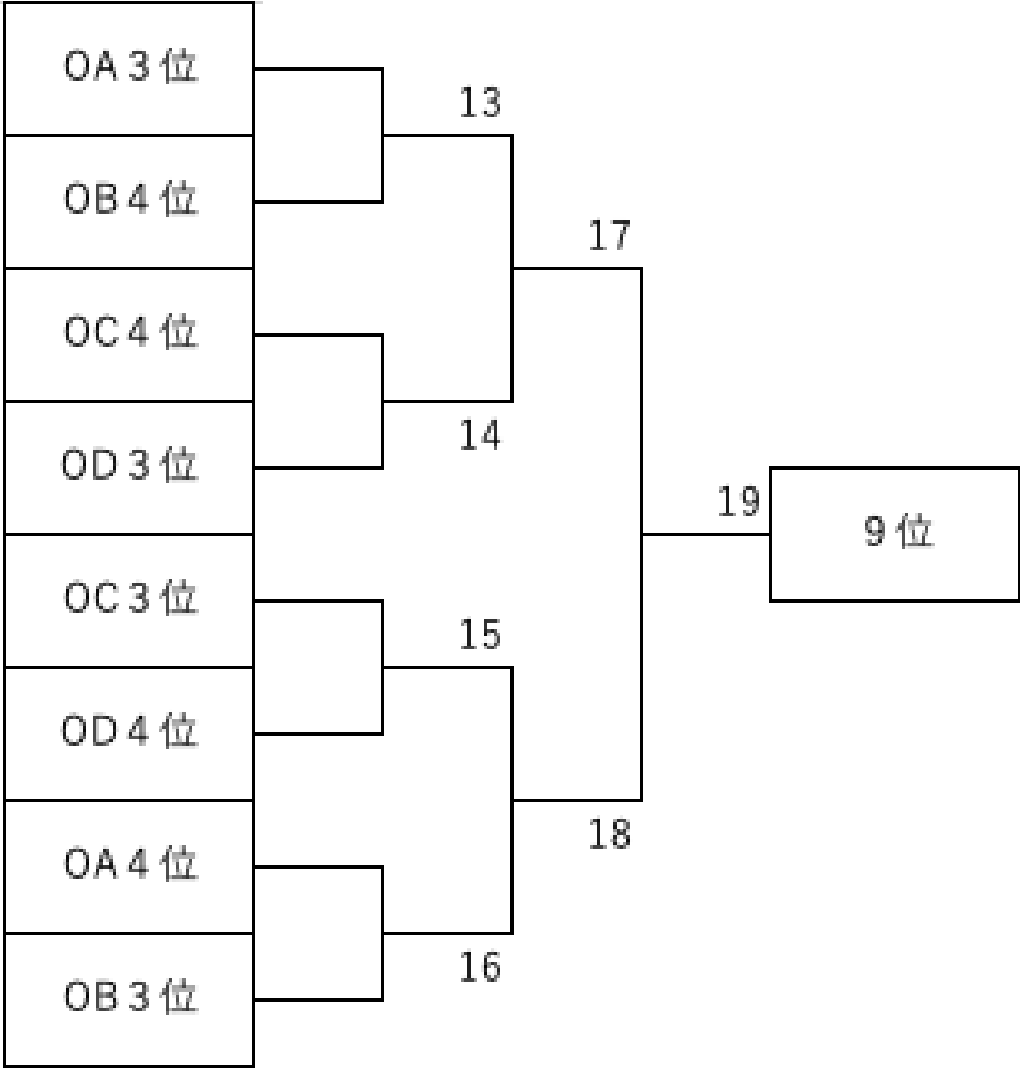
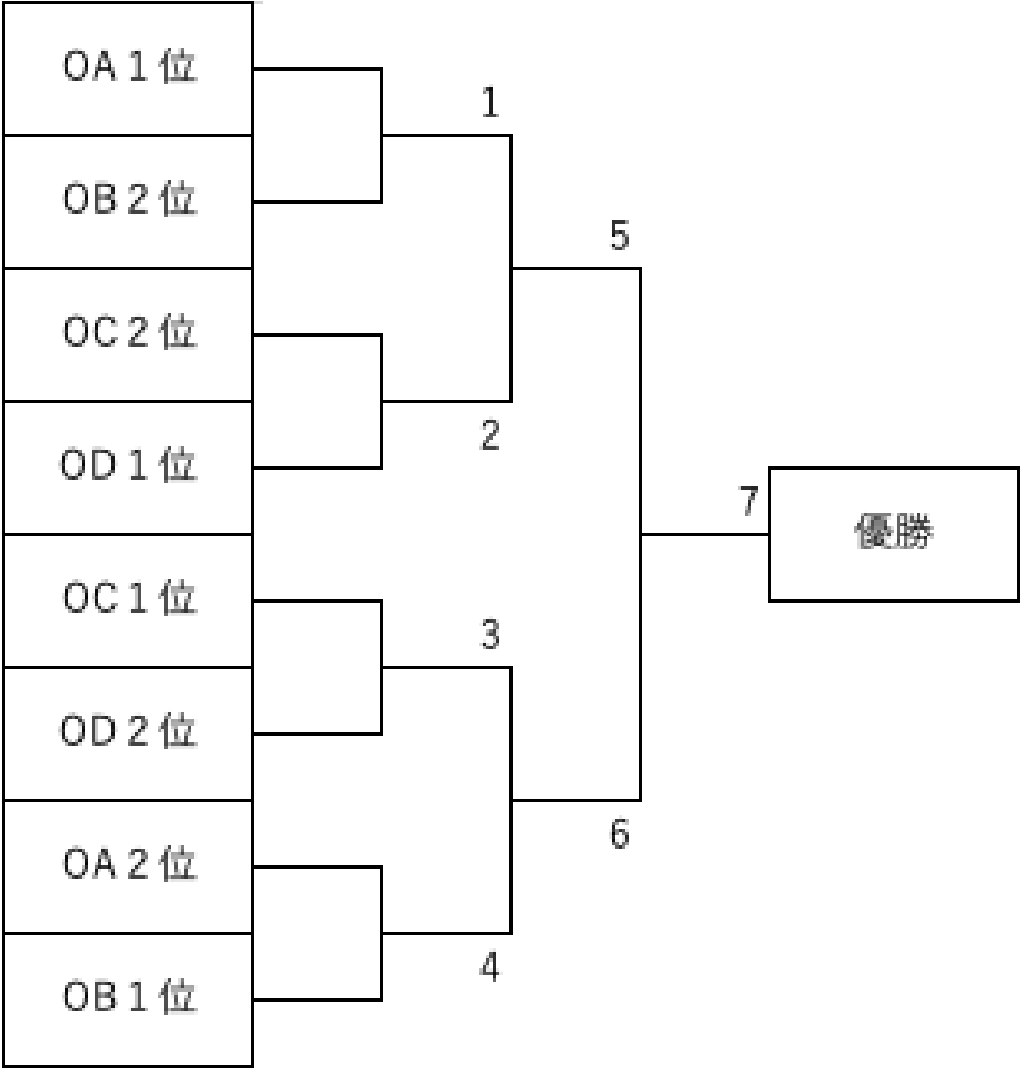
# 富士緑の休暇村



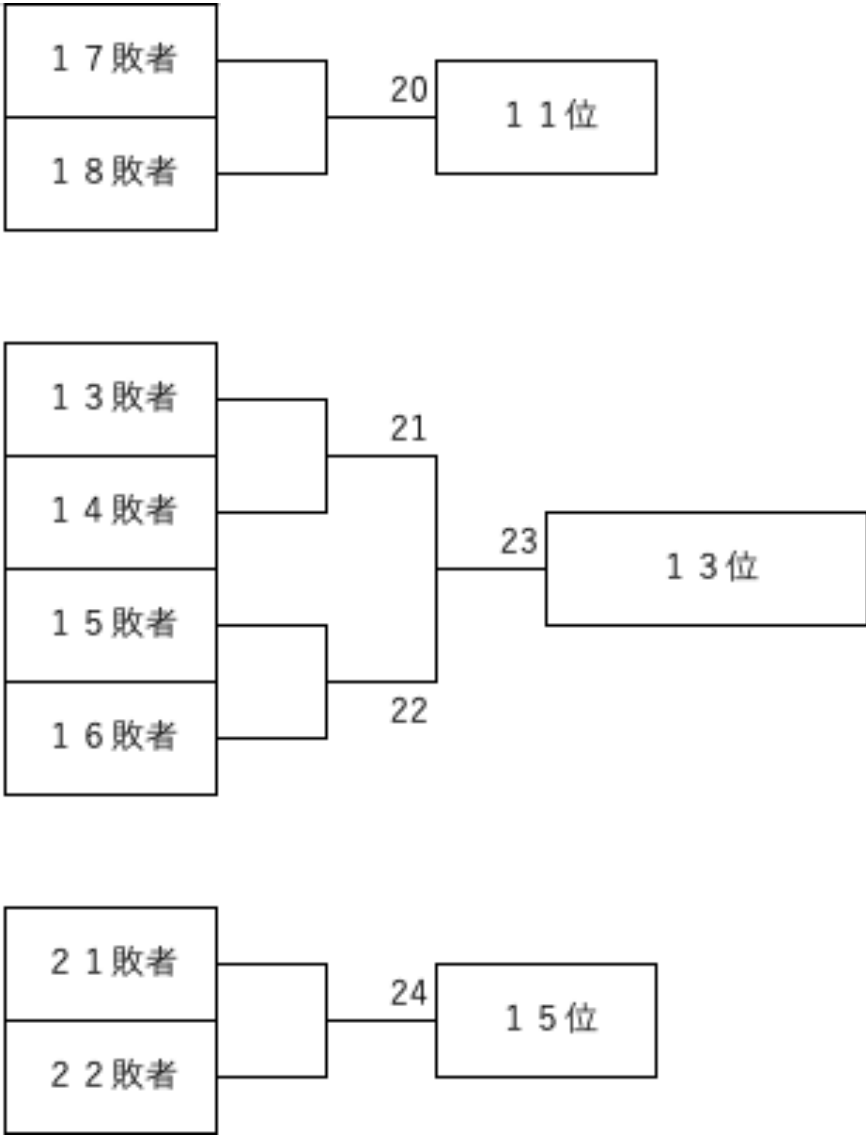
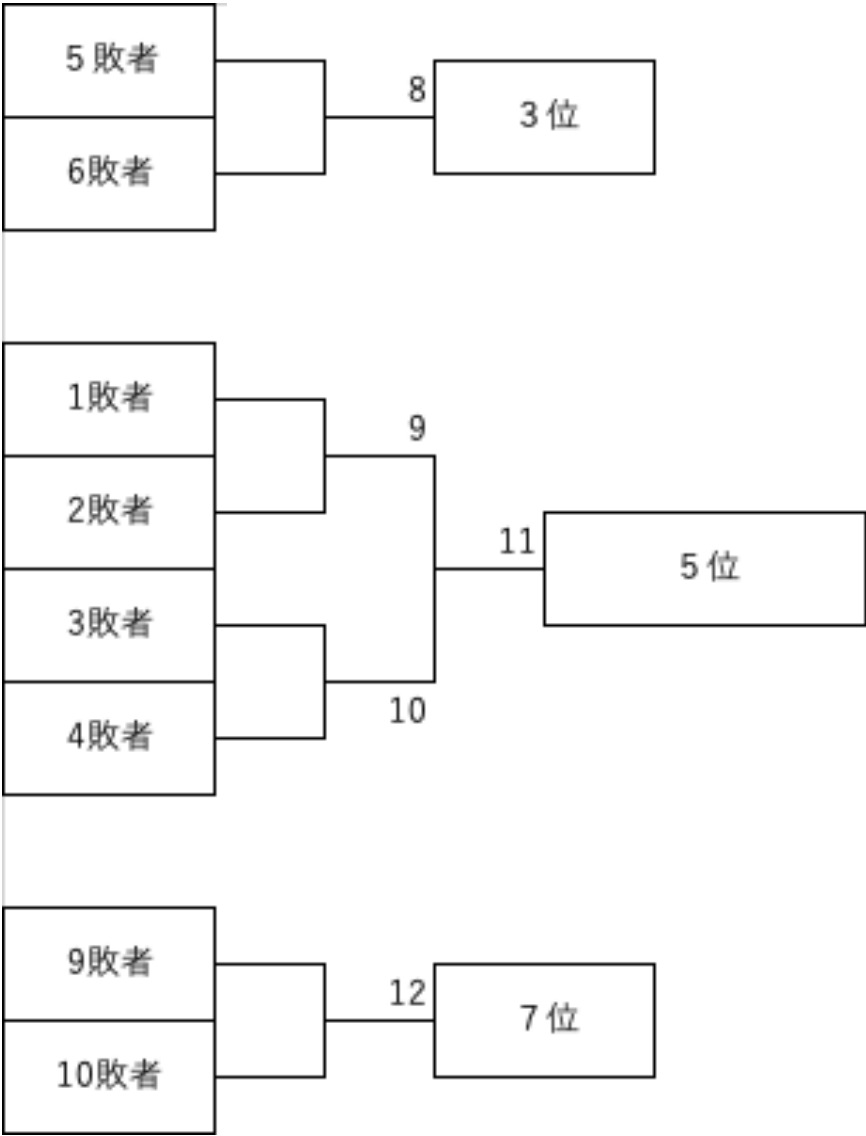
新人戦Final オープン リーグ戦

OAリーグ	上智大学FREAKS	東京大学skywalkers	慶應義塾大学Whitehorns	信州大学LOOSE
上智大学FREAKS				
東京大学skywalkers				
明治大学FREE FLYERS				
信州大学LOOSE				
OBリーグ	順天堂大学Anemos	静岡大学 GLANZ	早稲田SONICS α	日本大学hummingbirds
順天堂大学Anemos				
静岡大学 GLANZ				
早稲田SONICS α				
日本大学hummingbirds				
OCリーグ	大阪大学ENN	慶應義塾大学HUSKIES	早稲田SONICS β	日本体育大学BARBARIANS
大阪大学ENN				
慶應義塾大学HUSKIES				
早稲田SONICS β				
日本体育大学BARBARIANS				
ODリーグ	國學院大學TRIUMPH	北里大学 DISPA	明治大学FREE FLYERS	明星大学SPARKS
國學院大學TRIUMPH				
北里大学 DISPA				
慶應義塾大学Whitehorns				
明星大学SPARKS				

新人戦Final 順位決定トーナメント



新人戦Final 順位決定トーナメント



新人戦Final   ウィメン リーグ戦

	AIRS	学習院大学ER& SPARKS	慶應義塾大学 HUSKIES	慶應義塾大学 Whitehorns	大阪大学 cerchio	北里大学DISPA	國學院大學 TRIUMPH LADY
AIRS							
学習院大学ER&SPARKS							
慶應義塾大学HUSKIES							
慶應義塾大学Whitehorns							
大阪大学cerchio							
北里大学DISPA							
國學院大學TRIUMPH LADY							

タイムスケジュール 1月12日

1月12日	OPEN			WOMEN	
コート	1	2	3	4	5
9:00	上智大学FREAKS	明治大学FREE FLYERS	大阪大学ENN	AIRS	
	VS	VS	VS	VS	VS
	東京大学skywalkers	信州大学LOOSE	慶應義塾大学HUSKIES	学習院大学ER&SPARKS	
9:50	北里大学 DISPA	順天堂大学Anemos	早稲田SONICS α	慶應義塾大学HUSKIES	北里大学DISPA
	VS	VS	VS	VS	VS
	明星大学SPARKS	静岡大学 GLANZ	日本大学hummingbirds	慶應義塾大学Whitehorns	國學院大學TRIUMPH LADY
10:40	早稲田SONICS β	國學院大學TRIUMPH	東京大学skywalkers	大阪大学cerchio	
	VS	VS	VS	VS	VS
	日本体育大学BARBARIANS	慶應義塾大学Whitehorns	信州大学LOOSE	國學院大學TRIUMPH LADY	
11:30	順天堂大学Anemos	静岡大学 GLANZ	上智大学FREAKS	学習院大学ER&SPARKS	
	VS	VS	VS	VS	VS
	早稲田SONICS α	日本大学hummingbirds	明治大学FREE FLYERS	北里大学DISPA	
12:20	北里大学 DISPA	大阪大学ENN	慶應義塾大学HUSKIES	慶應義塾大学HUSKIES	
	VS	VS	VS	VS	VS
	慶應義塾大学Whitehorns	早稲田SONICS β	日本体育大学BARBARIANS	大阪大学cerchio	
13:10	静岡大学 GLANZ	國學院大學TRIUMPH	上智大学FREAKS	慶應義塾大学Whitehorns	AIRS
	VS	VS	VS	VS	VS
	早稲田SONICS α	明星大学SPARKS	信州大学LOOSE	北里大学DISPA	國學院大學TRIUMPH LADY
14:00	大阪大学ENN	慶應義塾大学HUSKIES	順天堂大学Anemos	慶應義塾大学HUSKIES	
	VS	VS	VS	VS	VS
	日本体育大学BARBARIANS	早稲田SONICS β	日本大学hummingbirds	北里大学DISPA	
14:50	東京大学skywalkers	國學院大學TRIUMPH	慶應義塾大学Whitehorns	AIRS	学習院大学ER&SPARKS
	VS	VS	VS	VS	VS
	明治大学FREE FLYERS	北里大学 DISPA	明星大学SPARKS	大阪大学cerchio	慶應義塾大学Whitehorns
15:40	スロー講習会（1時間）				

タイムスケジュール 1月13日

1月13日	OPEN			WOMEN	
コート	1	2	3	4	5
9:00	OA 1 位	OC 2 位	OC 1 位	学習院大学ER & SPARKS	AIRS
	vs	vs	vs	vs	vs
	OB 2 位	OD 1 位	OD 2 位	國學院大學TRIUMPH LADY	慶應義塾大学Whitehorns
9:50	OA 2 位	OA 3 位	OC 4 位	大阪大学cerchio	
	vs	vs	vs	vs	vs
	OB 1 位	OB 4 位	OD 3 位	北里大学DISPA	
10:40	OC 3 位	OA 4 位	1敗者	AIRS	
	vs	vs	vs	vs	vs
	OD 4 位	OB 3 位	2敗者	慶應義塾大学HUSKIES	
11:30	3敗者	1 勝者	3 勝者	学習院大学ER & SPARKS	慶應義塾大学Whitehorns
	vs	vs	vs	vs	vs
	4敗者	2 勝者	4 勝者	大阪大学cerchio	國學院大學TRIUMPH LADY
12:20	1 3 敗者	1 5 敗者	1 3 勝者	AIRS	
	vs	vs	vs	vs	vs
	1 4 敗者	1 6 敗者	1 4 勝者	北里大学DISPA	
13:10	1 5 勝者	9 勝者	9 敗者	学習院大学ER & SPARKS	
	vs	vs	vs	vs	vs
	1 6 勝者	1 0 勝者	1 0 敗者	慶應義塾大学HUSKIES	
14:00	2 1 勝者	2 1 敗者	1 7 敗者	慶應義塾大学Whitehorns	
	vs	vs	vs	vs	vs
	2 2 勝者	2 2 敗者	1 8 敗者	大阪大学cerchio	
14:50	5 勝者	5 敗者	1 7 勝者	慶應義塾大学HUSKIES	
	vs	vs	vs	vs	vs
	6 勝者	6 敗者	1 8 勝者	國學院大學TRIUMPH LADY	
15:40	表彰式				



# 2026 Rookies Final   ルール

試合時間	40分ランニングタイム（時間ギリ）
タイムアウト	1分2回（時間含む）
使用ディスク	WFDFルールブックに基づき、双方が合意したディスクを使用
競技規則	7人制アルティメット（相手のメンバーが足りない場合は、双方の人数を合わせる）
大会特別ルール	ゾーンディフェンス禁止（選手全員1年未満なので、マンツーマンをお願いします。）
コートサイズ	オープン 100m × 37m（エンドゾーン37m × 18m） ウィメン 70m × 25m（エンドゾーン25m × 14m）
大会ルール	・ 決勝点   13点 ・ タイムアウト1回 75 秒・ 1チームあたり前後半それぞれ1回以内（試合時間に含む） ・ 得点後は、速やかにコートチェンジ、およびスローオフをすること。 ※上記に記載のないルールは以下の公式ルールを採用する ・ WFDF アルティメット公式ルール 2021-2024 年版 日本語訳 ver.1.0 ・ 2017 年発行 WFDF アルティメット公式ルール 付帯資料 v4.0 日本語訳 ver.1.1
会場ルール	・ コート内での食事禁止 ・ コートサイドのドリンクは可能 ・ コート外ではスロー禁止（アップスペース活用してください）
お願い事項	・ 開会式は行いません。 ・ 試合開始と合図は本部より発信します。 ・ スコアシートは各フィールドに設置しますので、対戦チームと話し合い役割を決めてください。 ・ タイムスケジュールは常に持ち歩くようにお願いします。試合結果は本部で即更新しますので、常にご確認ください。 ・ 閉会式を行います。最終試合が終わりましたら速やかに本部前に集合をお願いします。 ・ 全体写真を撮りますので、ご協力をお願いいたします。

## リーグ内順位決定方法

- ・ 順位決定戦リーグを行った後、各リーグの全チームの順位を勝利数で決定する。
- ・ 勝利数が同数の場合、下記の順位決定方法を使用して順位を決定する。
- ・ 順位決定方法は暫定順位のチームを決めるだけでなく、勝利数が同数の全てのチームに適用される。
- ・ 一つの順位決定方法が適用されても、該当する全てのチームが同順位の場合、次の順位決定方法に移る。
- ・ 該当するチームのうちの一部が同順位となった場合、同順位であるチーム間で、また最初の順位決定方法から適用し、順位を決める。

順位決定方法：以下の順により順位を決定する。

- 1、該当するチーム間における勝利数
- 2、棄権した試合の数の少なさ
- 3、全試合の得失点差
- 4、全試合の得点数
- 5、上記でも同率の場合はフリップで決める

## 試合進行

- ・ 試合開始のみ本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえない場合もあるため、その場合は、両チームの合意のもと、試合を開始してください。

# 夜は交流会！！

他の大学と仲良くなろう！

体育館でレクを行いますので  
寒くないように靴下か室内靴をお持ちください。

