

大忘年会アルティメット

2025年
12月20日



最終案内 var2

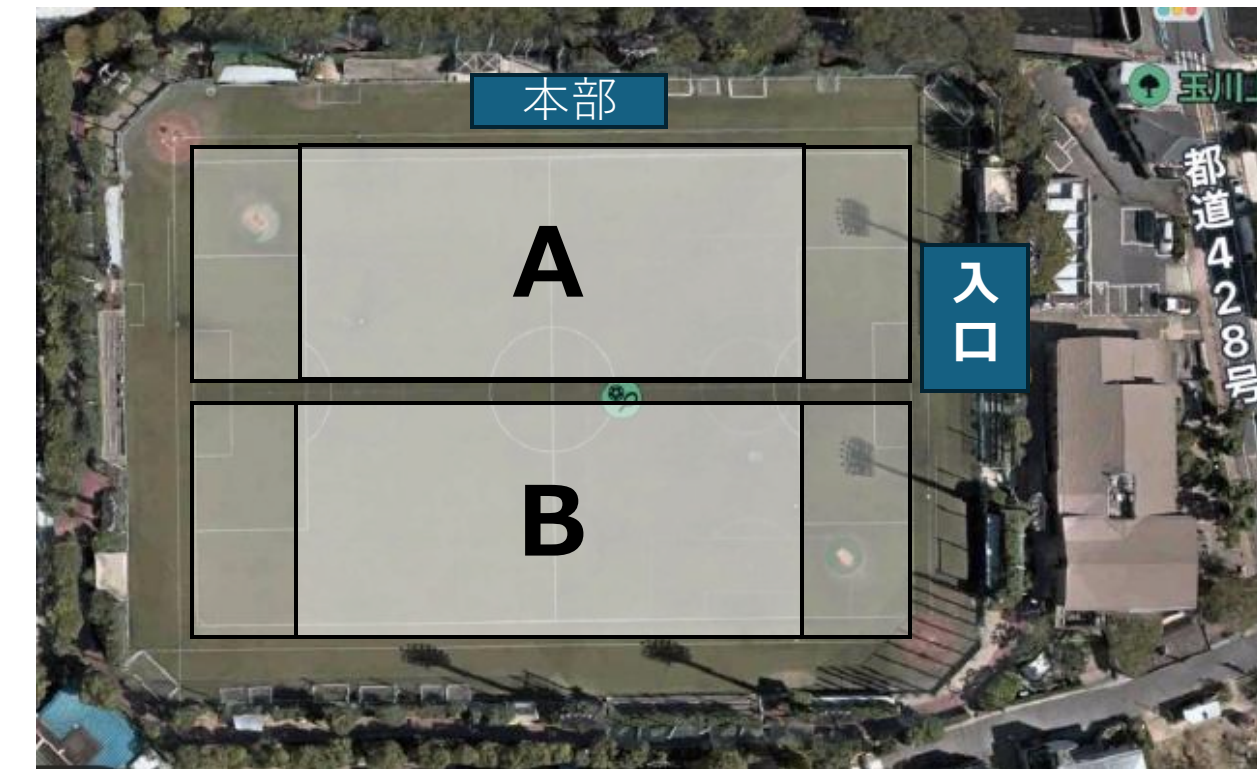
会場図

会場情報

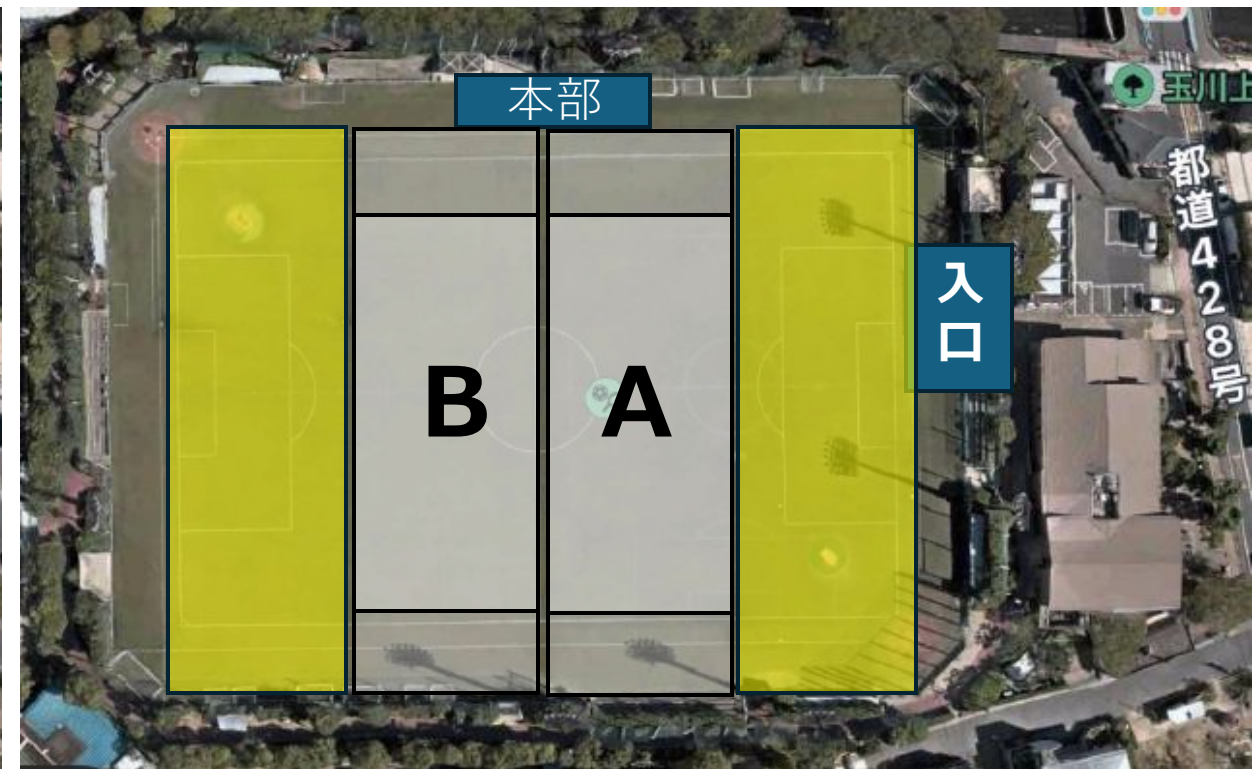
施設名：下高井戸運動場

住所：〒168-0073 杉並区下高井戸3丁目26番1号TEL：03-5374-6191

* 駐車場は数台ありますが、可能な限り公共の交通機関をおつかください。



OPEN & WOMEN フィールド



KIDS フィールド

アップスペース

タイムスケジュール

雨天決行

	A	B
9:00	migrant kids	れっど★しゃっふる
	vs	vs
	BANKINGS	アクティブ
9:25	GKA	BANKINGS
	vs	vs
	migrant old rookie	HUMMI-MACS
10:00	migrant kids	れっど★しゃっふる
	vs	vs
	アクティブ	BANKINGS
10:25	GKA	法政大学ASA-MAC'S
	vs	vs
	アクティブ	migrant
11:00	migrant kids	BANKINGS & アクティブ
	vs	vs
	れっど★しゃっふる	G×G PINE NUTS
11:25	BANKINGS	HUMMI-MACS
	vs	vs
	migrant	ICU WINDS
12:00	アクティブ	migrant kids & れっど★しゃっふる
	vs	vs
	BANKINGS	G×G PINE NUTS
12:25	migrant old rookie	terrier
	vs	vs
	アクティブ	法政大学ASA-MAC'S
13:00	HUMMI-MACS	BANKINGS
	vs	vs
	migrant	ICU WINDS
13:35	migrant	terrier
	vs	vs
	ICU WINDS	migrant
14:10	リーグ1位	terrier
	vs	vs
	リーグ1位	法政大学ASA-MAC'S

KIDS（小学生部門）
オープン部門
ウィメン部門

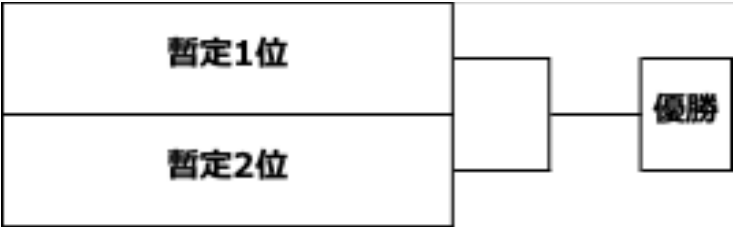
オープンの部 リーグ戦

OPEN①	BANKINGS	HUMMI-MACS	ICU WINDS	migrant
BANKINGS				
HUMMI-MACS				
ICU WINDS				
migrant				

OPEN②	GKA	migrant old rookie	アクティブ
GKA			
migrant old rookie			
アクティブ			

OPEN① 1位		OPEN② 1位
OPEN① 2位		OPEN② 2位

WOMEN	terrier	法政大学ASA-MAC'S	migrant
terrier			
法政大学ASA-MAC'S			
migrant			



KIDSの部 リーグ戦

KIDS	migrant kids	れっど★しゃっふる	BANKINGS	アクティブ
migrant kids				
れっど★しゃっふる				
BANKINGS				
アクティブ				

エキシビジョンマッチ

migrant kids & れっど★しゃっふる		70歳のシニアチーム G×G PINE NUTS
BANKINGS & アクティブ		70歳のシニアチーム G×G PINE NUTS

ユニフォーム

画面で見ると実際の色は
多少違う場合があります。



試合形式（OPEN & WOMEN）

試合形式	
決勝点	11点
試合時間ランニングタイム	30分（時間切り）同点の場合は引き分けを結果とする
タイムアウト	なし
コートサイズ	幅37m×縦100m(18m×64m×18m)
大会ルール	・WFDF アルティメット公式ルール 2021-2024 年版 日本語訳 ver.1.0

リーグ内順位決定方法

- ・順位決定戦リーグを行った後、各リーグの全チームの順位を勝利数で決定する。
- ・勝利数が同数の場合、下記の順位決定方法を使用して順位を決定する。
- ・順位決定方法は最上位のチームを決めるだけでなく、勝利数が同数の全てのチームに適用される。
- ・一つの順位決定方法が適用されても、該当する全てのチームが同順位の場合、次の順位決定方法に移る。
- ・該当するチームのうちの一部が同順位となった場合、同順位であるチーム間で、また最初の順位決定方法から適用し、順位を決める。

順位決定方法：以下の順により順位を決定する。

- 1、共通する相手チーム全てにおける全試合の得失点差
- 2、棄権した試合の数の少なさ
- 3、該当するチーム間における勝利数

試合進行

- ・試合開始のみ本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえない場合もあるため、その場合は、両チームの合意のもと、試合を開始してください。
- ・時間管理は、各チームで行ってください。
- ・試合終了後に両チーム代表者にて最終スコアの確認を行い、試合終了ごとにスコアシートを本部までご提出をお願いします。

試合形式（小学生）

試合時間	小学生 20分
タイムアウト	なし
ストーリングカウント	10秒までとする
スローオフ	コート外に出た場合は、コート中央から始める
コートサイズ	縦75m×横23m(エンドゾーン：縦15m×横23m)
ブリック	コートの真ん中に設置（真ん中の真ん中）
使用ディスク	ディスククラフト ジュニアディスクor XCOM ジュニアディスク（ファストバックではありません）
競技規則	5人制アルティメット(5 on 5形式)
大会ルール	・フィールドサイズ:縦 75m×横 23m、エンドゾーン縦 15m×横 23m ・ブリックポイントはフィールドの中央に設ける ・小学生20分（点数の上限は定めない） ・時間が経過した時点で同点の場合は引き分けを結果とする ・得点後は、速やかにコートチェンジ、およびスローオフをすること。 ※上記に記載のないルールは以下の公式ルールを採用する ・WFDF アルティメット公式ルール 2021-2024 年版 日本語訳 ver.1.0 ・2017 年発行 WFDF アルティメット公式ルール 付帯資料 v4.0 日本語訳 ver.1.1
特別ルール	ルールがわからず試合進行が遅れる場合は、 <u>各チームの監督コーチがルールに基づいた意見を出してその場を収めてください。</u> 話し合いが出来ない子供もいると思いますので、ルールも説明しながら適切な対応をお願いします。

試合形式

会場ルール	・コート内での食事禁止（観客席で行ってください。） ・コートサイドのドリンクは可能 ・フェンスに向かってディスクを投げるの禁止 ・駐車場ではスロー禁止 ・公園でのスロー禁止
お願い事項	・開会式は行いません。 ・試合開始と終了の合図は本部より発信します。 ・スコアシートは各フィールドに設置しますので、対戦チームと話し合い役割を決めてください。 ・タイムスケジュールは常に持ち歩くようにお願いします。試合結果は本部で即更新しますので、常にご確認ください。 ・閉会式を行います。最終試合が終わりましたら速やかに本部前に集合をお願いします。 ・全体写真を撮りますので、ご協力をお願いいたします。 ・14:50に完全撤収となります。ご協力をお願いいたします。

試合形式（リーグ内順位決定方法

リーグ内順位決定方法

- ・ 順位決定戦リーグを行った後、各リーグの全チームの順位を勝利数で決定する。
- ・ 勝利数が同数の場合、下記の順位決定方法を使用して順位を決定する。
- ・ 順位決定方法は最上位のチームを決めるだけでなく、勝利数が同数の全てのチームに適用される。
- ・ 一つの順位決定方法が適用されても、該当する全てのチームが同順位の場合、次の順位決定方法に移る。
- ・ 該当するチームのうちの一部が同順位となった場合、同順位であるチーム間で、また最初の順位決定方法から適用し、順位を決める。

順位決定方法：以下の順により順位を決定する。

- 1、該当するチーム間における勝利数
- 2、棄権した試合の数の少なさ
- 3、該当するチーム間における試合の得失点差
- 4、共通する相手チーム全てにおける全試合の得失点差
- 5、該当するチーム間における試合の得点数
- 6、共通する相手チーム全てにおける全試合の得点数